

Korišćeni alati

Sadržaj

[1. Uvod - 4 -](#_Toc41939630)

[1.1. Režime - 4 -](#_Toc41939631)

[2. Korišćeni alati - 4 -](#_Toc41939632)

[2.1 Microsoft Office Word - 4 -](#_Toc41939639)

[2.2 Pencil - 4 -](#_Toc41939642)

[2.3 Erwin - 4 -](#_Toc41939643)

[2.4 StarUML - 4 -](#_Toc41939644)

[2.5 PHPStorm - 4 -](#_Toc41939645)

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 1. 06. 2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Matija Pešić |

# Uvod

## Režime

Ovaj dokument prikazuje i opisuje sve korišćene alate i tehnologije od strane tima PSIći u izradi projektnog zadatka ArtShop za predmet Principi Softverskog Inženjerstva na Elektrotehničkom fakultetu Univerzieta u Beogradu, 2020. Godine.

# Korišćeni alati



## Microsoft Office Word

Korišćen u izradi dokumentacije projektnog zadatka, SSU-ova, opisa prototipa baze podataka, dokumenata nastalih u procesu formalne inspekcije, kao i u izradi ovog dokumenta.



## Pencil

Korišćen za izradu prototipa izgleda stranica projekta ArtShop

## Erwin

Korišćen za izradu prototipa baze podataka za projekat ArtShop

## StarUML

Korišćen u izradi UML dijagrama za projekat ArtShop

## PHPStorm

Korišćen u fazi implementacije za implementiranje koda projektnog zadatka. Korišćen je Laravel PHP Framework. Za frontend su korišćeni HTML, CSS i Bootstrap, dok je za backend korišćen PHP.